

Projekt App-Entwicklung

Allgemeine Angaben

Kürzel	PAPP
Modulverantwortliche	Prof. Dr. Seifert, Prof. Dr. Soltenborn
Dozenten	Prof. Dr. Stehr, Prof. Dr. Seifert, Prof. Dr. Soltenborn, Prof. Dr. Ströder
Lehrsprache	Deutsch
Semester	4
ECTS-Punkte	6
Kontaktstunden	30
Selbststudium	120
Dauer	1 Semester
Art	Pflicht
Häufigkeit	Jedes Studienjahr
Gewichtung	6/180
Prüfungsleistung	RS

Stichwörter

- App-Entwicklung
- Android o.ä.

Zugangsvoraussetzungen

- Programmierung I
- Programmierung II
- Relationale Datenbanken und SQL
- Software-Engineering and Continuous Integration

Verwendbarkeit

- Aktuelle Trends in der Programmierung
- Secure Software

Qualifikations- und Kompetenzziele

Die Studierenden erlangen einen vertieften Einblick in den Bereich der mobilen Anwendungen. Sie können diese Kenntnisse auf konkrete Problemstellungen anwenden. Die Studenten können dazu in Teams komplexe Softwaresysteme auf Basis mobiler Entwicklungstechnologien erstellen.

Lehr- und Lernmethoden

Unterschiedliche Lehr-/Lernumgebungen: Präsenzveranstaltungen, Eigenstudium; Wechselnde Lehr-/Lernmethoden: Individuelles und kooperatives Lernen, problemorientiertes und integratives Lernen, forschendes Lernen, synchrones und asynchrones Lernen; Fallstudienarbeit, Expertenvorträge; intensive Gruppenarbeit.

Besonderheiten

Intensive Gruppenarbeit; intensives forschendes Lernen durch Literaturstudium, Literaturquellensuche und -nutzung, Internetrecherche, Transfer und Querverbindungen zu Praxisunternehmen und anderen Modulen

Am Beginn der Veranstaltung werden Grundzüge der benötigten Techniken bereitgestellt. Das genaue Thema des Projektes wird in der Veranstaltung bekannt gegeben.

Inhalte

- Mobile Plattformen
 - Betriebssysteme für mobile Systeme
 - Schnittstellen
 - Grundlagen der Bedienoberfläche
 - Entwicklungsplattformen
 - Datenbanken für mobile Systeme
- Erstellung und Dokumentation einer mobilen Anwendung in Projektteams
 - Vorstellung der Aufgabe
 - Projektmanagement
 - Erstellung des Konzeptes und der Programmdokumentation
 - Realisierung und Test

Grundlegende Literaturhinweise

PHILIPPS, B. et al, 2017. *Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide*. Big Nerd Ranch Guides.

MEIER, R. und Lake, I., 2018. *Professional Android*, 4. Auflage, Birmingham: Wrox.

Ergänzende Literaturempfehlungen

Werden in der Vorlesung bekannt gegeben