

# IT-Recht

## Allgemeine Angaben

<b>Kürzel</b>	ITR
<b>Modulverantwortliche</b>	Prof. Dr. Stahlschmidt / Dr. Pelke
<b>Dozenten</b>	Prof. Dr. Stahlschmidt / Dr. Pelke
<b>Lehrsprache</b>	Deutsch
<b>Semester</b>	2
<b>ECTS-Punkte</b>	5
<b>Kontaktstunden</b>	40
<b>Selbststudium</b>	85
<b>Dauer</b>	1 Semester
<b>Art</b>	Pflicht im Rahmen der Spezialisierung
<b>Häufigkeit</b>	jedes Studienjahr
<b>Gewichtung</b>	5/120
<b>Prüfungsleistung</b>	KRS90

## Stichwörter

- Digitalisierung des Rechts
- Blockchain
- Recht der sozialen Medien
- Immaterialgüterrecht

## Zugangsvoraussetzungen

- Kenntnisse in Grundlagen des Zivilrechts, z.B. aus einem Modul Wirtschaftsrecht eines Bachelorstudiengangs

## Verwendbarkeit

- Verwendbar im Modul IT-Trends, dem Modul IT-Strategie, dem Modul IT-Controlling, den Transfer-Modulen und dem Seminar zu ausgewählten Forschungsthemen sowie der Master-Thesis.

## Qualifikations- und Kompetenzziele

Die Studierenden verstehen die rechtlichen Rahmenbedingungen für moderne IT-Systeme. Sie gewinnen einen vertieften Überblick über die aktuellen rechtlich relevanten Themen und sind damit in der Lage, sowohl die Risiken rechtlicher Bezüge zu IT-Systemen zu bewerten und den Umgang mit diesen beherrschbar zu machen. In Diskussionen mit Mitarbeitern und z.B. externen Dienstleistern können sie rechtlichen Rahmenbedingungen zur Gestaltung von IT-Systemen selbst entwerfen oder kritisch beurteilen. Sie sind in der Lage, fundierte Entscheidungen über den Einsatz rechtlicher Lösungen zu fällen, diese zu begründen und die weitergehenden Implikationen des Einsatzes initial zu bewerten.

## Lehr- und Lernmethoden

Vorlesungen und Impulsreferate der Dozenten, Fallstudien, Übungen, Gruppenarbeiten und Referate.

## Inhalte

- Einführung – Die Digitalisierung des Rechts
  - Industrialisierung
  - Machine Learning
  - Blockchain
  - Perspektiven
- Der Schutz von Software
- Der Erwerb von Soft- und Hardware

- Herstellung von Software (Standardsoftware – Individual- Software)
- Erwerb von Hardware gegen Einmalzahlung
- Erwerb von Standard-/ Individual- Software auf Dauer
- Erwerb von Hard- und Software auf Zeit
- Wartung und Pflege von EDV Anlagen
- Der gemeinsame Erwerb verschiedener IT-Produkte
- Rechtsprobleme von Internet und Telekommunikation
- Immaterialgüterrecht
- Blockchain
  - Blockchain
  - Schwarmfinanzierung durch Smart Contracts von ICOs zu STOx
- Ausgewählte Verträge zum IT-Recht
  - IT-Projekte, Forschung und Entwicklung
  - Schulungsverträge
  - Wartung und Pflege von EDV- Anlagen, insbesondere SLA
  - Providerverträge, Domainverträge
  - Erwerb von Nutzungsrechten/Content-Einkauf/Adresshandel
  - Werbe- und Vermarktungsverträge
- Ausgewählte Themen: Arbeitsrechtliche Fragestellungen, Produkthaftung

### Grundlegende Literaturhinweise

BREIDENBACH, St., GLATZ, F. et al., 2021: *Rechtshandbuch Legal Tech*, München: C.H. Beck.  
 REDEKER, H., 2020: *IT-Recht*, München: C.H. Beck.

### Ergänzende Literaturempfehlungen

AUER-REINSDORFF, A., CONRAD, I. et al. 2019: *Handbuch IT- und Datenschutzrecht*, München: C.H. Beck.