

**Modul:** Projekte der Wirtschaftsinformatik

**Modulverantwortlicher:** Prof. Dr. Weigand

**Semester:** 4

**Code der Veranstaltung:** WIP

**ECTS Punkte:** 4

**Kontaktstunden:** 40

**Selbststudium:** 80

**Unterrichts-/Lehrsprache:** Deutsch

**Dozenten:** Prof. Dr. Weigand; Prof. Dr. Reus, Prof. Dr. Künzel, Prof. Dr. Schumann, PD Dr. habil. Borschbach

**Dauer des Moduls:** 1 Semester

**Art des Moduls:** Pflicht

**Häufigkeit des Angebots des Moduls:**

Entsprechend dem Studienplan der Gruppen

**Gewichtung der Note in der Gesamtnote:** 2,33%

**Art und Umfang der Prüfungsleistung:** KRS 90 = Die Prüfung besteht **entweder** aus einer Klausur **oder** einem Referat **oder** einer Studienarbeit; im Fall einer Klausur gibt die Zahl den Umfang der Klausur in Minuten an.

**Zugangsvoraussetzungen:**

Programmierung, Objektorientierte Programmierung, Software Engineering, Projekt- und Teammanagement, Datenbanken

**Verwendbarkeit des Moduls:**

Verwendbar für das Modul Ausgewählte Gebiete der Informatik sowie konsekutive IT-Master Studiengänge

**Qualifikationsziele des Moduls:**

Nachdem die Studierenden Kenntnisse aus dem Bereich der Programmierung und im Rahmen des Software Engineering geeignete Methoden zur Erstellung von Programmsystemen erworben haben, wenden sie nun diese Kenntnisse auf Aufgabenstellungen aus der Praxis an. Die Studierenden können in Projektteams komplexe Softwaresysteme unter Anwendung von Projektmanagement-Methoden erstellen. Sie besitzen Praxiskompetenz im Bereich Anforderungsanalyse, Konzepterstellung, Realisierung, Test sowie der Integration von IT-Systemen. Die konkreten Themen werden in der Veranstaltung bekannt gegeben und erörtert.

**Lehr- und Lernmethoden des Moduls:**

Methodische Mittel sind die praktische Übung der für eine größere Aufgabenstellung notwendigen Techniken, die Umsetzung eines in die Vorlesung integrierten komplexen Projektes sowie die Präsentation und Dokumentation der Ergebnisse. Übungen am Rechner, konkrete Übungsaufgaben, Programmierung, Quellenstudium, schriftliche Ausarbeitung und Dokumentation.

**Inhalte des Moduls:**

**Mögliche Themen des Moduls:**

1. Entwicklung verteilter Anwendungen unter Einsatz von Technologien (z.B. Client-Server, Web-Services, Mobile Anwendungen, Cloud Computing, Peer-2-Peer)
2. Entwicklung von Benutzerschnittstellen für unterschiedliche Betriebssysteme und Programmiersprachen
3. Anbindungen von Informationssystemen an bestehende IT-Systeme sowie Integration in Unternehmensprozesse
4. Design und Architektur moderner IT-Systeme

## **Zu Modul:** Projekte der Wirtschaftsinformatik

Weitere Themen möglich

### **Grundlegende Literaturhinweise**

- Dunkel, J. et al.: Systemarchitekturen für verteilte Anwendungen. Client-Server, Multi-Tier, SOA, Event Driven Architecture, P2P, Grid, Web 2.0, München, 2008
- Schill, A., Springer, T.: Verteilte Systeme: Grundlagen und Basistechnologien, Berlin, 2012

### **Ergänzende Literaturempfehlungen**

- Bach: Mobile Anwendungen mit Android: Entwicklung und praktischer Einsatz. Addison-Wesley, München, 2011
- Terplan, K., Voigt, Ch.: Cloud Computing. mitp Professional, München, 2011